

多画面拼接处理器

版本: v2.3 发布日期: 2021年10月



使用说明书







Web:www.kystar.com.cn

北京凯视达科技股份有限公司

专业的超高清视频显示、 控制综合解决方案提供商和运营服务商

版本记录

版本号	变更详情	发布时间
V2.3	修改封面	2021.10.25

安全注意事项

危险 ● 设备内有高压,非专业维修人员不得打开后盖,以免发生危险。 警告 ● 本设备非防水设备,在潮湿环境下请做好防水处理; ● 本设备禁止靠近火源或高温环境; ● 本设备如发出怪异噪音、冒烟或怪味,应立即拔掉电源插头,并与经 销商联系; ● 严禁带电拔插 VGA、DVI 信号线缆。 注意

- 1、使用前请仔细阅读本说明书,并妥善保存以备后用;
- 2、在有雷电或长期不用的情况下,请拔掉电源插头;
- 3、本设备不适合非专业人员操作调试,请在专业人员指导下使用;
- 4、不要从本设备通风孔塞入任何物体,以免造成设备损坏或事故;
- 5、不宜将本设备放置于近水或其它潮湿的地方使用;
- 6、不宜将本设备放置于散热片或其它高温地方使用;
- 7、请妥善整理并放置好电源线,以防破损;
- 8、如存在下列情况,应拔掉本设备电源插头,并委托维修:
 - 有液体溅入本设备时
 - 本设备跌落或机箱损坏时
 - 本设备出现明显功能异常或性能明显变差时

一、引言	1
二、硬件介绍	2
1、后面板介绍	2
2、连线示意图	3
三、软件安装	4
四、设备连接	5
1、软件打开	5
五、软件设置	9
1、输出口设置	9
2、	
3、 模式保存与调用	
六、特色功能	
1、插入图片	
2、插入文字	
- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	17
七、VGA 校正	
1、CV 信号的选择、针对信号的字符叠加	10
力、	21
第一日の一個人的人類的。	
 1 ΔMD 見上 (YD 亥弦) 	23
1、小回型下(/I 示犯) 2 NVIDA 日上(YD 亥弦)	∠∠
2、NVIDA亚卜(AF 余统)	
5、〒111/5 〒110 糸坑	

目 录

一、引言

本产品为业内首款真正意义上的多窗口拼接器,是专业的视频处理与控制设备,是专门针对超大屏幕、投影、液晶等设备的拼接控制器。

本公司研制的多画面拼接处理器采用 FPGA 纯硬件架构,无任何操作系统,整个系统完全封闭运行,操作简单,稳定性高。

广泛应用于监控、调度指挥中心、视频会议中心等。

此软件是为该平台设计的管理软件,用户可以通过该软件对硬件设备进行参数设定和操作管理,全部操作流程直观便捷。

适用于 Windows XP、Windows7、Windows8、Windows10 操作系统。

以下说明均在 Window7 操作系统下举例。

二、硬件介绍

1、后面板介绍

0		0 0	.	0.0	. .	0	
0		. 0		0		10	
	0.0 0.0	- O.	0.00	6 Qu	9 9 0	0	ø
0		0	: 🚍	0	: 📻	0	
0):@)		b:4	0 10	
0	4	0-0		0		0	
0	4	° •	io:dinio	°	(); ()	> 0	ø
0	_	-4 <u>-</u>	» (III)				
d						>0	
o	Ū					0	
		-		-			
	•	\mathbf{G}		. ;;	B		•

1、输入板卡:可支持 DVI、VGA、CVBS、HDMI、SDI、4K 等多种信号输入,最多可扩展 216 路。

2、输入输出板卡: 全 DVI-I 输出, 最多支持 30 路拼接输出。

3、控制板卡:包含电源开关、COM 口、网口、USB。

4、电源:最多2个冗余电源。

2、连线示意图







三、软件安装

将本产品配线盒中随机的光盘插入光驱当中,在文件管理器中可查看光盘的 内容。

双击可进入如下安装界面:

选择安装	語言	×
	选择安装时要使用的语言:	
	简体中文	~
	确定 取消	

选择安装语言后,点击确定,进入安装向导界面,如下图所示:



根据向导提示进行安装,直到提示安装向导完成,软件安装结束。

四、设备连接

1、软件打开

在桌面上双击软件快捷方式,打开软件,进入软件启动页面,如下图所示:

■ 用户登录	×
用户名: Administrator	~
密 码 :	取消

首次使用无密码直接点击确定即可,如果设置了密码需要正确输入密码才能 进入软件。

点击"确定",进入软件主界面,如下图所示:

KS9000 使用说明书

www.kystar.com.cn

				新规达 (KyStar) 设备控制平台		- m x
设备 设置 切换 工具						界面风格 - 📦
▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲	KS600 KS880 KS610 KS890 KS800 KS900	KS910 KS928 KS92 KS920 KS938 KS93 V KS940 KS948 KS93	18E C KS5000 10P KS5000E 20P C K1 光出			
4.0.3500.00				atter for	LAT.	
	1			5414-D	(19 <u>2</u>	
- 100 영국第三 - 100 영국第三 - 100 영국 - 100 (100 영국 - 100 (100 (100) - 100 (3			4	
 ③ 品は単元市 ▲ 温祉道用 ☆ 用户数点 ○ 						

点击"连接设备",弹出"通讯设置"窗口,如下图所示:

通讯设置	-		×
控制器通讯端口配置			
◎ 选用NET连接	适配器名称:	本地连接	▼刷新
	设备IP地址:	192 . 168 . 0 . 101	端口: 1001
◎ 选用COM连接	COM: COM1	▼ 波特率: 115200	▼ 搜索波特率
串口读取IP配置		确定	取消

本软件可以选择 NET 或 COM 两种连接方式,选择不同的连接方式准备工作也不同。

(1) 选择 NET 连接

I. 接线

使用 CAT5 网线,一端接在处理器的 LAN 端口,一端接在 PC 的网络端口 (也可以通过交换机进行连接)。

II. 修改本地连接的 IP

Windows7 系统下通过开始→控制面板→查看网络任务→更改适配器设置, 可以找到本地连接,鼠标右击本地连接并选择属性会弹出下图对话框,双击 Internet 协议版本4 (TCP/IPv4),并将其中数据修改如下图所示:

· 本地连接 属性 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Internet 协议版本 4 (TCP/IPv4) 属性
网络 共享	常规
连接时使用: 🔮 Realtek FCIe FE Family Controller	如果网络支持此功能,则可以获取自动指派的 IP 设置。否则, 您需要从网络系统管理员处获得适当的 IP 设置。
配置(C) 此注接使用下列项目(D): ✓ ● Microsoft 网络客户端 ✓ ● QoS 数据包计划程序 ✓ ● QoS 数据包计划程序 ✓ ● Microsoft 网络的文件和打印机共享 ✓ ● Internet 协议版本 6 (TCP/IPv6) ✓ ▲ Internet 协议版本 4 (TCP/IPv4) ✓ ▲ 拉路层拓扑发现映射器 I/O 驱动程序 ✓ ● 链路层拓扑发现响应程序 //> //>	 ● 自动获得 IP 地址(0) ● 使用下面的 IP 地址(S): IP 地址(I): 192.168.0.110 子阿掩码(0): 255.255.255.0 默认网关(0): 主 ● 自动获得 DNS 服务器地址(B) ● 使用下面的 DNS 服务器地址(C): 首选 DNS 服务器(C): 盖 备用 DNS 服务器(A): 高級(V)
	 确定

注: IP 地址为 0 网段除设备的 IP 以外任意数值,如需改 IP 的网段,需要在软件设置里改。

III.建立通讯

在软件通讯时,"选用 NET 连接",并直接点击"确定",如若连接成功,会 弹出如下图所示的提示框,点击"确定"即可。

提示
软件与设备同步?
确定取消

(2) COM 连接

I. 接线

使用随机配送的 RS232--RJ11 连接线,一端接在处理器的 COM1 口,一端 接在 PC 的串口(支持使用 USB 转九针串口)。

II. 修改 COM 口

在软件通讯时,"选用 COM 连接":

通讯设置		×
控制器通讯端口配置		
◎ 选用NET连接	适配器名称:	本地连接
	设备IP地址:	192 . 168 . 0 . 101 端口: 1001
● 选用COM连接	COM: COM1 COM1 COM2	▼ 波特率: [115200 ▼]
	COM2 COM3 COM4	
	COM5 COM6	
串口读取IP配置		确定 取消

一般情况下,软件会自动识别 COM 口,用户无需设置,点击确认即可。但 某些情况下 PC 机可能有多个 COM 口在工作,造成软件识别错误,此时需要选 择一下 COM 口(请依次尝试)。

III. 建立通讯

在软件通讯时,"选用 COM 连接",并直接点击"确定",如若连接成功, 会弹出如下图所示的提示框,点击"确定"即可。



五、软件设置

1、输出口设置

设备连接成功之后点击"主功能区"下的"屏幕配置",弹出屏幕参数设置 界面,操作区中的六个虚线田字框与设备输出口(后面看从左至右)一一对应, 每个输出口的带载以及输出口排列方式在该界面下设置。如下图所示:

屏幕分辨率: 1920*1080 行: 2 1920 1920 1920 1920 第号-1 第号-2 水平大小1920 #号-3 水平大小1920 #日大小1080 季度 K-128 完度 K-128 完度 K-128 完度 G-128 完度 B-128 完度 B-128 完度 B-128 完度 B-128	屏	幕参数设置				×
行: 2 ····································		屏幕分辨率:	1920*108	0 •		
1920 1920 1920 F号-1 水平大小1920 第号-2 水平大小1920 第号-3 水平大小1920 1080 売度 R128 売度 R128 売度 R128 売度 R128 売度 R128 小平大小1920 垂直大小1080 垂直大小1080 垂直大小1080 一 売度 R128 売度 G128 売度 G128 売度 G128 売度 G128 売度 G128 売度 G128 売度 B128 売度 B128 売度 G128 売度 B128 売度 B128 売度 B128 売度 B128 売度 G128 売度 B128 売度 B128 売度 B128 売度 B128		行:	2		列: 3	×
1080 第号:1 水平大小:1920 垂直大小:1080 第号:2 水平大小:1920 第号:3 水平大小:1920 1080 亮度 R:128 亮度 R:128 完度 G:128 亮度 G:128 亮度 G:128 完度 B:128 亮度 G:128 亮度 G:128 完度 B:128 亮度 G:128 亮度 G:128 1080 第号:4 第号:5 水平大小:1920 垂直大小:1080 垂直大小:1080 雪直大小:1080 雪直大小:1080 完度 B:128 第度 G:128 完度 G:128 完度 G:128 完皮 G:128 完度 B:128 完度 G:128 完度 B:128 完度 B:128			1920	1920	1920	
第号4 第号:5 第号:6 水平大小:1920 垂直大小:1080 赤平大小:1920 重直大小:1080 売度 R:128 売度 R:128 予度 G:128 売度 G:128 売度 G:128 売度 B:128 売度 B:128 売度 B:128 ジ 同步屏幕亮度 R: 128 一 日 ア 同步屏幕亮度 R: 128 一 日		1080	屏号:1 水平大小:1920 垂直大小:1080 亮度 R:128 亮度 G:128 亮度 B:128	屏号:2 水平大小:1920 垂直大小:1080 亮度 R:128 亮度 G:128 亮度 B:128	屏号:3 水平大小:1920 垂直大小:1080 亮度 R:128 亮度 G:128 亮度 B:128	
✓ 同步屏幕亮度 R: 128 ▲ G: 128 ▲ B: 128 ▲		1080	屏号4 水平大小:1920 垂直大小:1080 亮度 R:128 亮度 G:128 亮度 B:128	屏号:5 水平大小:1920 垂直大小:1080 亮度 R:128 亮度 G:128 亮度 B:128	屏号:6 水平大小:1920 垂直大小:1080 亮度 R:128 亮度 G:128 亮度 B:128	
		☑ 同步屏幕:	亮度	R: 128 🔦 G: 1	128 💌 B: 128	

其中"屏幕分辨率"为每个输出口可以输出的最大分辨率,一般大于等于每 张发送卡或每个显示器的分辨率。

"行"和"列"根据需要自行设定,布局图上方的"1920"和左边的"1080" 可以根据实际带载点数自行修改,双击该数值即可修改。

例如: 屏体大小为 6016*2080, 用六张发送卡大卡带载, 带载大小及排列如 下图所示:



那么,屏幕参数设置界面需要进行如下设置:



P: "所有屏幕亮度同步" 该选项打上对号表明修改后方颜色数值是针对所 有输出口,去掉对号可以针对单输出口调节颜色。

设置好输出口的排布方式及带载点数之后点击确定,返回操作区。

2、画面建立

通过上面的设置了,已经把整个大屏幕拼接起来了,灰色区域表示整个大 屏幕,大屏上如何显示,需要建立画面,这里以2行2列举例说明如何建立画面

必正 H型 COD 位型 LED H型 RCF型での URL#102 URL#102 WT 502 MT 502 MT 502 WT 502 MT 502 MT 502 <	917886 MR028	● 用户模式 保存的	ast all 192 1	C S		▲ ▲ 彩色字篇 文本	он он ИППОSD XIIIOSD	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	200 B	(D图研定	
44 玉 立 7 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	日辺		授問			OSD 设置		LE	ED	動定	
W12:51:1 ● W12:51:1 画面位置(0:0) 画面位置(0:0) 画面で位置(0:0) 画面位置(0:0) ● W12:51:1 ● W12:51:1 ● W11:53:1 ● W12:51:1 ● W11:55:1 ● W12:51:1 ● W11:55:1 ● W12:51:1 ● W11:55:1 ● W12:51:1 ● W11:55:1 ● W12:55:1 ● W11:55:3 ● W12:55:1 ● W12:55:1 ● W12:55:1 ● W12:55:1 ● W1	1号兼管理	half on all						模拟操作区			
	CVBS OPVI OPVI	Korrent (K) Korrent (VMB191 高面並且 加強 分辨 早 五 一	1 [(0, 0] [(247, 1460]]] 2;0*1080] ;					615) 1213] 60]	
	◎ 用户模式										

按住鼠标左键在操作区内拖动,当画出一个矩形的时候松开左键,一个窗口 即建立完成(或者点击"新开窗口")。

窗口顶栏有灰色和蓝色两种显示,当窗口为蓝色时表示该窗口为选中状态,可进行直接的操作,当窗口为灰色状态表示该窗口为未选中状态,如果想对该窗口进行操作需要左击该窗口顶栏,顶栏变为蓝色便可对窗口进行设置。选中和未选中状态如下图所示:



在选中状态下右击该窗口,可以看到针对此窗口的一列功能菜单:

置顶
置底
属性
锁定位置
画面名称
全景→局部
全屏
单元内最大化
还原
关闭
关闭所有画面

名称	功能描述
保存设置	将当前设置完成的参数进行存档,共12个档位
置顶	将当前窗口置于最顶层
置底	将当前窗口置于最底层
属性	设置当前窗口的属性
全景→局部	在全景与局部模式间切换:全景即输入信号的全部画面,局部即
	输入信号的局部画面(通过更改窗口属性中的输入缩放来选择局
	部画面的大小和位置; 若未设置, 且窗口大小小于输入信号的分
	辨率,则默认局部画面大小与窗口大小相同,起点为0,0)
全屏	将当前窗口铺面整个屏幕
单元内最大化	模拟操作区被虚线和实线分为若干个区域,当前窗口可能跨越多
	个区域但并未完全充满这些区域,通过该操作可使当前窗口充满
	跨越的区域
还原	将窗口大小恢复为调整前(针对进行了全屏或单元内最大化操作
	后)
关闭	关闭(删除)当前窗口
关闭所有	关闭模拟操作区内的所有窗口

属性设置			×
信号源:	S1_1 ▼ DVI	源分辨率:1920*108	0 🗌 自定义
画面参数		局部显示	
水平位置:	0	▲ 水平位置:	0
垂直位置:	0	● 垂直位置:	0
水平大小:	1920	▶ 水平大小:	0
垂直大小:	1080	● 垂直大小:	0
			确定取消

属性设置主要包括以下三项:信号源选择,画面参数,局部显示。

信号源选择是为当前窗口选择想要的信号源,也可以直接点击左侧的信号源 栏里的信号源进行信号切换。

画面参数是设置当前窗口大小,若需要整个屏幕就播放一个画面,窗口的大小设置成屏幕的像素大小即可;若需要呈现多个画面的效果,就根据实际情况做调整。

位置 (0, 0) 大小 (800*600)

局部显示的参数用于规定输入区域的大小和位置,例如:

需要将蓝色花布区域截取到某窗口中播放出去,则需要将该窗口输入缩放的 水平、垂直位置均设为 0,水平大小设为 800,垂直大小设为 600,若该窗口为 全屏大小,则在屏幕上的效果为:



3、模式保存与调用

I. 模式保存

点击主功能区中的保存模式,此时弹出保存模式设置窗口,如下图所示:

保存模式设置		×
模式 ID:	1	
模式名称:	用户模式 1	
确定	取消	

此界面下可根据需要更改模式 ID,即要保存到第几个模式,也可根据需求 更改模式名称。(不包括预监及热备份设置)。

P: 设备默认开机启动模式一数据,所以建议把最常用的显示方式的数据保存在模式"1"。

II. 模式调用

点击软件界面左侧,双击对应模式即可调用该模式。

P: 右击用户模式可以修改此模式的名称, 更贴心, 更便捷。



六、特色功能

OSD 指的是图文字幕叠加系统,通过本软件可向处理器导入图文字幕,并设置图文字幕的相应属性。



		OSD 设置
	插入底图	插入一高分辨率底部图片,所有所开窗口覆盖其上
	插入图片	向画面中插入图片
	输入文本	编辑并在画面中插入单色字幕
	彩色字幕	插入图片后,系统会将图片的纯白色背景去除,只留 下文字部分,实现彩色字幕的添加
0N	OSD 打开	开启 OSD 功能
OFF	OSD 关闭	关闭 OSD 功能

1、插入图片

点击	青 🔜 插入	图片 :				
	打开					×
	查找范围(I):	Config			▼ 🛄 💐	
		circle.bmp	diamond.bmp	heart.bmp		
	库					
	(学) 网络	文件名(ष): 文件类型(I):	oircle.bmp bitmap fileopen(*.b □以只读方式打开(<u>R</u>)	mp)	× _	打开(<u>0</u>) 取消

选择您需要导入的图片(BMP 格式, 24 位色),点击打开即可见到图像载入的进度条:

OSD 数据传输	
	78%
强制退出。	

载入后即可在软件当中看到您添加的图片。最多可以加载两个文件,系统会 按先后顺序为载入的文件编号(1或2)。

2、插入文字

点击 之本,可进行文本编辑输入:

OSD 文本设置 X	ĸ
System ~ 72 ~ <u>B</u> <u>I</u> <u>U</u> <u>A</u> 确定	
视界领先,不止于达: 字体 字体大小 斜体 字体颜色 加粗 下划线 文本编辑区	

可在文本编辑区内直接进行文本编辑,点击确定后即可将编辑好的文字载入 系统当中。

3、对 OSD 进行调整

鼠标左键拖拽可改变图文在屏幕中的位置,右键单击图文,可见:

保存当前图片
替换图片
替换彩色字幕
删除当前图片
属性

点击保存当前图片,保存当前图片到系统中。 点击替换图片,可重新加载其他图片。 点击替换彩色字幕,可重新导入一张图片并转化为字幕形态。 点击删除当前图片可将图片从屏幕上移除。 点击属性,可见:

选择文	て件号	访	2置文件运动方	式	
OSD 属性	置				×
OSD 标	志:	1 ~	Ⅰ 滚动方式:	无	~
水平位	置:	0	滚动速度:	1	
垂直位	: 告:	0			
		确定	取消		

设置文件位置

设置文件运动 速度(像素/S)

七、VGA 校正

工程中经常发生 VGA 信号发生偏移现象,针对这种情况可以使用 VGA 校正功能:



右击所选的 VGA 信号源,点击 VGA 校正选项,可见:



点击上下左右的数字框对 VGA 图像的边缘做调整,每路 VGA 偏移的情况 都不一样,所以以现场实际效果为准来调试,设置好后点击应用即可。

八、CV 信号的选择、针对信号的字符叠加



在对接了 DA15 转 8BNC 之后, 单窗口 CV 信号的选择变得多样, 具体如下:



双击 S3-1 为选择当前四路 CV 信号以田字型的排列方式显示并充满当前窗

 \Box :





双击 CV1 为只选择 CV1 显示并充满当前窗口:



不管我们选择哪路信号,该信号都有字符标识,此效果为右击单路信号选择 字符叠加即可办到:



九、常见问题解答

Q1: DVI、HDMI、VGA、CV、USB 端口定义。

A:

DVI: 数字(高清)视频信号,是 1999 年由 Silicon Image、Intel(英特尔) 等公司共同组成 DDWG(数字显示工作组)推出的接口标准,在速度、清晰度 和 HDCP 协议等方面都进行了很好地优化。信号源一般是台式机、笔记本等;

HDMI: 高清晰度多媒体接口,是一种数字化视频/音频接口技术,是适合 影像传输的专用型数字化接口,其可同时传送音频和影音信号,最高数据传输速 度为 5Gbps。信号源一般是摄像机、笔记本、信息发布系统等。

VGA: 模拟视频信号(视频图形阵列),是 IBM 在 1987 年随 PS/2 机一起 推出的一种视频传输标准,具有分辨率高、显示速率快、颜色丰富等优点,在彩 色显示器领域得到了广泛的应用。信号源一般是台式机、笔记本、点歌机、矩阵 等;

CV:复合视频信号,又称合成视频讯号(composite video)是将所有讯号打 包成一个整体进行传送的讯号。信号源一般是摄像机、DVD、电视盒、点歌机、 视频矩阵等设备;

USB:通用串行总线,是一个外部总线标准,用于规范电脑与外部设备的连接和通讯,是应用在 PC 领域的接口技术。USB 是在 1994 年由英特尔、康柏、IBM、Microsoft 等多家公司联合提出的。信号源一般是 U 盘、SD 卡等。

Q2:简述一下显卡、拼接平台、发送卡、接收卡和 LED 大屏屏体的连接方式。

A: 显卡的 DVI (VGA) 输出口连接到视频处理器的 DVI-IN (VGA-IN) 输入上——视频处理器的 DVI-OUT 输出给发送卡——发送卡通过网线与屏体后面的终端接收卡相连——接收卡连接控制各自的部分屏体并通过级联方式串满整个大屏。

Q3: 输出分辨率什么意思, 用提前设置好吗?

A: 输出分辨是处理器输出的最大范围,这个数值只要比您的 LED 显示屏的实际像素点大即可,在调节图像参数时会自动改变,基本不需要提前设置。

Q4: 上位机软件设置中的管理员密码是多少?

A: 无密码,直接点击确定即可进入

21

Q5:处理器软件显示串口连接不上可能原因有那些?连接正常标志是什么?

A: 试用电脑对视频处理器进行控制需连接其指令传输线。即串口线。 连接不上可能由以下情况导致。

① COM 口选择错误,只需点击确定后重新点击"打开串口"按钮;

② 串口被占用,不可以同时打开两个或以上软件窗口;

③ 串口线没有连接好或线损坏;

④ 主板的 COM 驱动损坏或串口损坏。

如果上述建议没有最终解决您的问题,请及时与我公司的客户服务人员联系。 我们将在第一时间内协助您解决所遇到的问题。

连接正常标志:弹出"软件与设备同步"对话框,此时点击确定即可。

Q6:显卡直接连发送卡大屏幕显示正常,接入视频处理器后屏幕会出现黑 屏现象。

A: 观察发送卡指示绿灯闪烁是否正常,如正常证明处理器输出口有信号给出,此时可能原因为:

① 信号源的问题。在连接电脑显卡时需设置显卡的复制模式,如若不进行 设置,显卡的 DVI 口是没有数据输出的。设置步骤:关闭视频处理器电源—— 重新插上显卡到视频处理器的线——ATI 显卡自动读取复制模式,NVIDIA 显卡 需进入显卡控制中心,设置多个显示器+双屏复制模式。

② 连接线的问题。当信号线接口接触不良或是线材内部出问题时,大屏幕 会出现彩条、花屏等不正常现象。仔细检查信号线中插针是否有挤断、挤斜等现 象并更换信号线;

如果上述建议没有最终解决您的问题,请及时与我公司的客户服务人员联系。 我们将在第一时间内协助您解决所遇到的问题。

22

附:显卡复制模式与扩展模式的设置

1、AMD 显卡(XP 系统)

在桌面空白处点击右键→属性→设置→高级→进入显卡驱动控制板→显示 器管理→右键→复制/扩展。

BRASHICS			TREAT
Ritt	2	创建并排列桌面	* ?
» 圖定		窗用、排列、黄制和旋转桌面,或在支持的硬件上创建 AMD Eyelinity ²⁴ 显示器组。	
> 野泉	ø	案标签点面 语频中下面点面上的三条形(▼) 单本共体改成图由特别合约	
点面管理	-		
常用显示器任务	W.		
AMD Eyefinity **	-		
我的数字平面面积		*	T
我的 VGA 显示器			
18:00	*	(1) (2)	
2012	P.		
住和	0	and the second s	
- α.e.	0		
		第五将型子器。 3 2 2 3 4 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	他創墾万錢



2、NVIDA 显卡(XP 系统)

在桌面空白处点击右键→属性→设置→高级→进入显卡驱动控制板→设置 "多个显示器"→选择复制/扩展模式。

 ひと聞うくしいの、 WYDD14 mView 技术可保尔具体规定加可使用: あ。 此がD14 mView 技术可保尔具体规定加可使用: あ。 の大規一へ呈示器(2)→現式)(3) の在方へ空示器上相同(変形模式)(3) の在方へ空示器上相同(変形模式)(3) 他市小大大本定面(水平平移模式)(3) 他ホーイ大歩正点面(金正平移模式)(3) 他大学大水平点面(水平平移模式)(3) 他大学大水平点面(水平平移模式)(3) かん 知口(AB3 此方の生まるの ないの生まるの がたの生まるの ないの生まるの かない意味を見ないの生まるの ないの生まるの かまかまままるの ないの生まるの かまかまままを作用の空示 のの生まるの かまかままままであるの かまかままままであるの かまたまままであるの まれにの中です かまではない かまではない のまままままで ない のままままままままままままままままままままままままま	18个量示線、変動模式時刻通合干面示,双焊量示相 18 <tr< th=""><th></th></tr<>	
设置多个显示器 WUDLA MView 技术可使你具体规定加闷使用) 並养愛用的 avier 呈示模式. ① 我侍师一个显示器(单一模式)(5) ② 在有个显示器上相同(发射模式)(5) ③ 在有个显示器上相同(发射模式)(5) ③ 体力一个大术手具面(水平平移模式)(3) ③ 性力一个大事真面(水平平移模式)(3) ● 性力一个大事真面(水平平移模式)(3) ● 性力一个大事真面(水平平移模式)(3) ● 性力一个大事真面(水平平移模式)(3) ● 性力一个式事真面(水平平移模式)(3) ● 性力一个式事真面(水平平移模式)(3) ● 性力型一次水平真面(水平平移模式)(3) ● 単位記載, 正不相关(3) ● 人口中不完全了10 ● 地口目示 ● 和目示	多个星元祭、复始模式特別連合于保示、双岸皇示相 ●	
W/D10 m/new技术可保尔具体规定如何使用 重弄要用的 mViev 呈示模式。 ① 在两个显示器(单一级式)(3) ② 在两个显示器上相同(复制模式)(3) ● 作为一个大半真面(法干华移模式)(3) ● 作为一个大半真面(法干华移模式)(3) ● 作为一个大半真面(大平平移模式)(3) ● 作为一个大半真面(大平な長式)(5) ● 作为一个大半真面(水平平移模式)(3) ● 作为一个大半真面(水平中移模式)(3) ● 作为一大半真面(水平和影响)(5) ● 作为一大半真面(水平和影响)(5) ● 比力一个大半真面(水平和影响)(5) ● 比力中小大半真面(水平和影响)(5) ● 比力中小大半真面(水平影响)(5) ● 比力中小大半真同(5) ● 比力中小大半真面(5) ● 比力中小大半真面(5) ● 比力中小大半真面(5) ● 比力中小大半真面(5) ● 比力中小大半真同(5) ● 比力中小大半真面(5) ● 北口中小大半真面(5) ● 北口中小大半真(5) ● 北口	51 皇子恭。 気料頃式特別語合于夜子 , 刀岸皇子相 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	
MUDDA Miew 技术可使尔具体规定如何供用 表。	F 小型 一部・ 変称機会時均適合す 高示 , 73年皇示相	
选择要用的 avier 呈示极式。 ① 投资用 个型示礙 上相向(変制模式)(3) ① 在方个显示線上相向(変制模式)(3) ① 体力一个大水平点面(水平平移模式)(3) ● 体力 个大型立点面(金立平移現式)(3) ● 体力 个大型立点面(金立平标模式)(3) ● 体力配置, 互不相关(可算是示儀式)(3) ● 体力 ● 単位記載, 互不相关(可算是示儀式) ● 人口		
2使用循形: 显示 → 屏幕分辨率	• 17 (ERH#25	
2使用情形: 墨示 ▶ 屏幕分辨素	• 4 282525	
健用情形: 墨元 → 屏幕分辨素	• 19 (ERITEZIS	- 0
型示 + 屏幕分辨書	• 17 SERIESZE	
墨元 • 屏幕分辨素	• 4 <u>Andrezs</u>	-0-
9		
	检测(C) 经期间	
3个监视器 ▼		
× 900 (推荐) 🔹		
•		
	奏级设置	
1 上显示真塑		
2.上辰示暴国		
2 上型示暴回 12 2 2 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1		
	这些显示 1 上显示桌面 2 上显示桌面 器设置7	は該型示 高級投資 1 上型示構図 2 上版示構図 器役童7

3、Win7、Win8 系统

电脑桌面右键--屏幕分辨率一多显示器--勾选复制/水平平移模式。

更改显示	器的外观		
		性強制(C) (行動(II)	
型示器(5): 分辨率(8):	112.多个监视器 • 1440 × 900 (建带) •		
方向(0): 多显示器(M	權向 ▼		
這是密当能 放大或導力	2019日日本 時生11日本2015日 日在11上部示編面 文本9年21日本示編面	美 成分量	
我应该选择	十公显示器设置?		

注:请确保显卡驱动安装正常,显卡驱动可以到显卡官网下载或者使用第三 方软件更新,如:驱动精灵)